

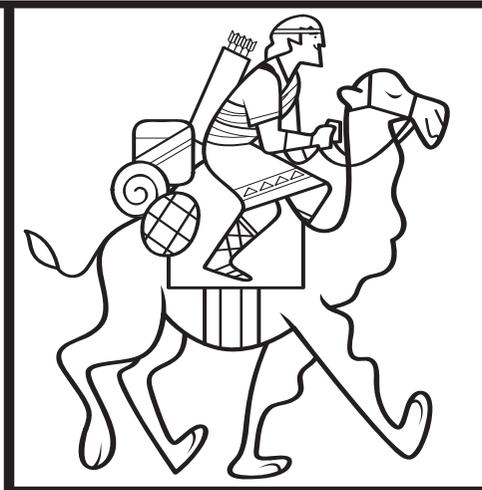


Malbuch mit Geschichten aus den heiligen Schriften

# Das Buch Mormon



Finde einen Weg durch das Labyrinth, um **Nephi** dabei zu helfen, die Messingplatten zu erlangen und zu seiner Familie in der Wildnis zurückzukehren.

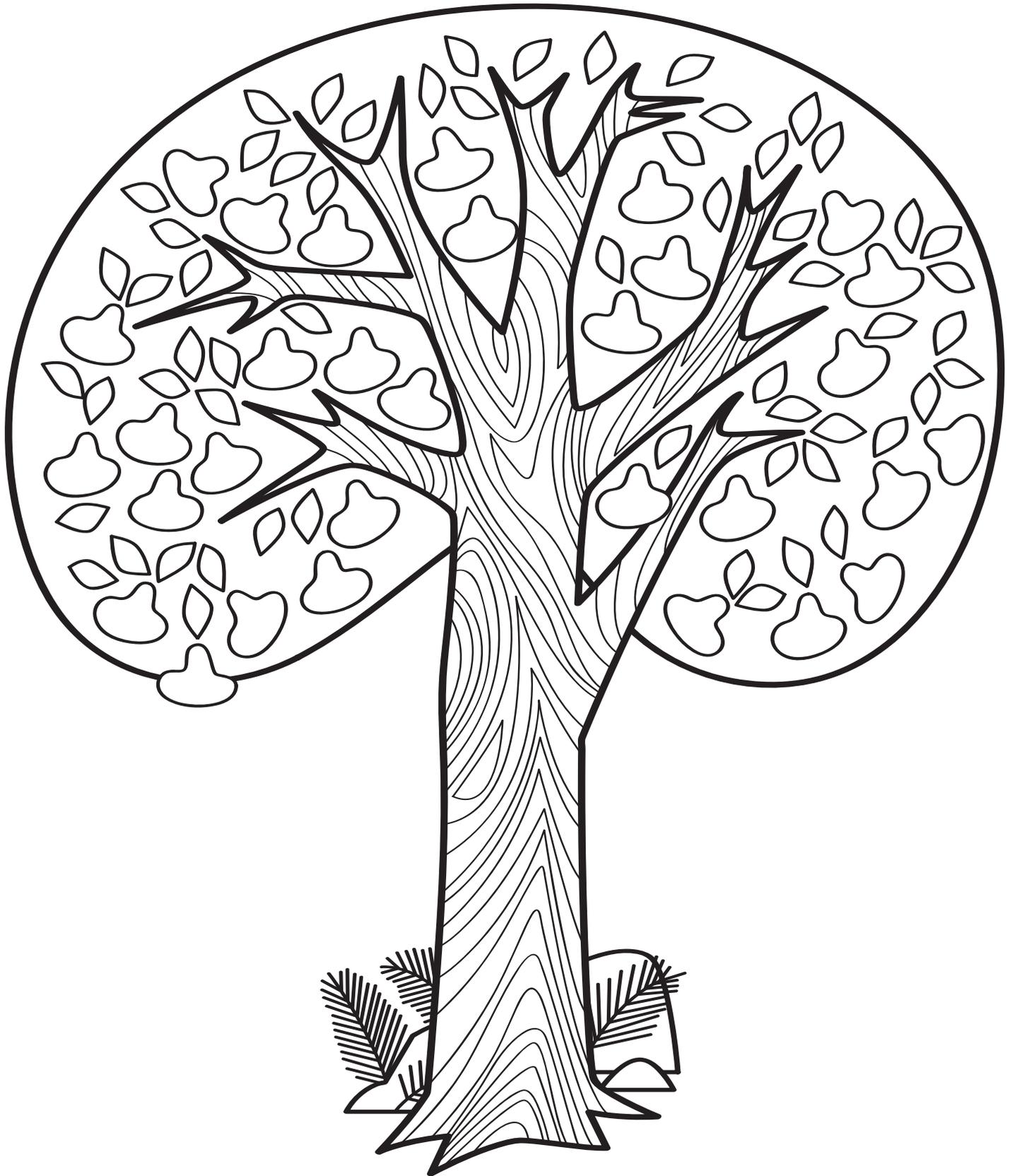


1 Nephi 3 bis 5



Warum wollte der Vater im Himmel, dass Lehis Familie die Messingplatten bekommt?

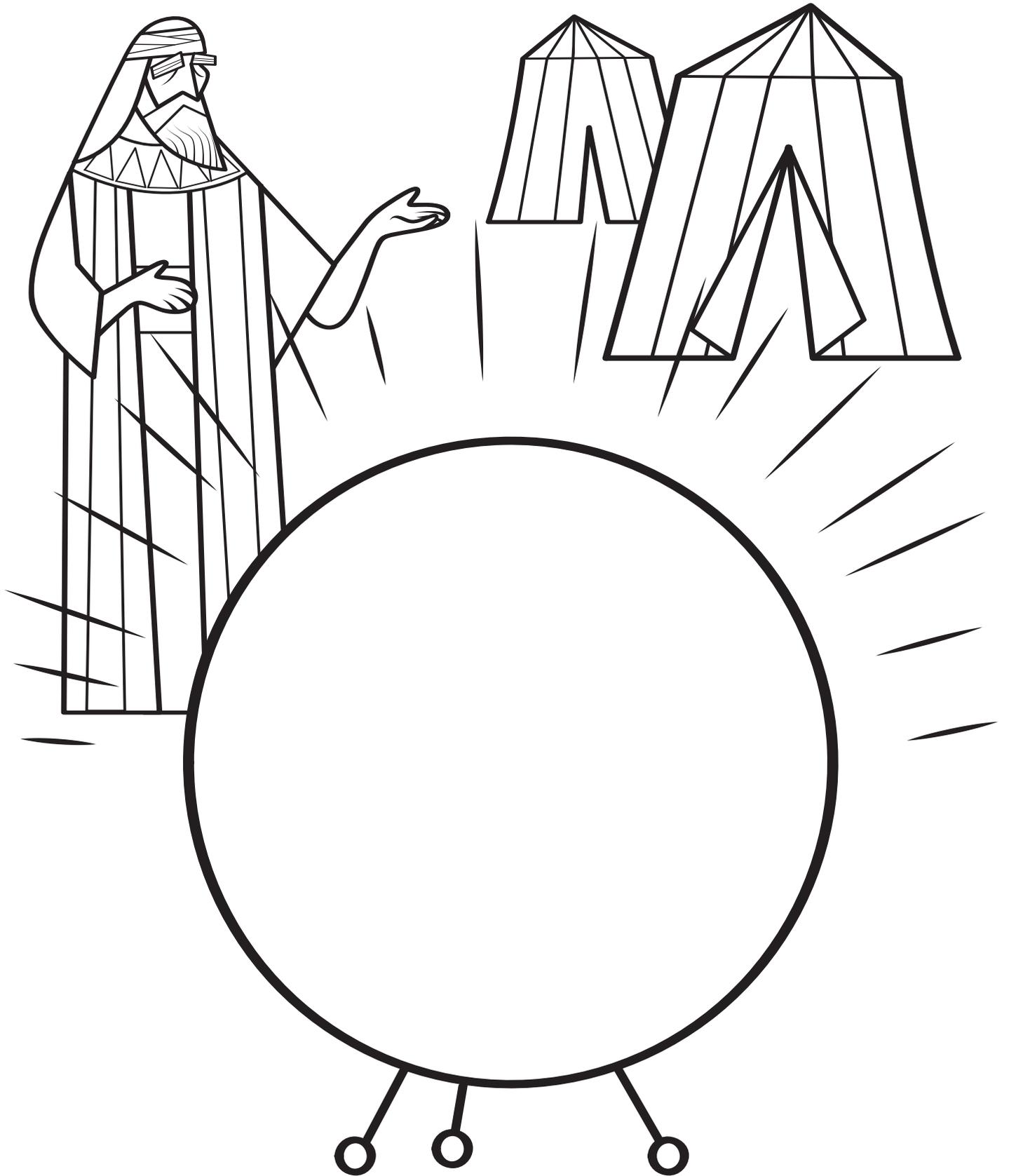
Zeichne deine Familie unter den **Baum des Lebens**.



1 Nephi 8

🔍 Warum wollte Lehi, dass seine Familie von der Frucht des Baumes des Lebens isst?

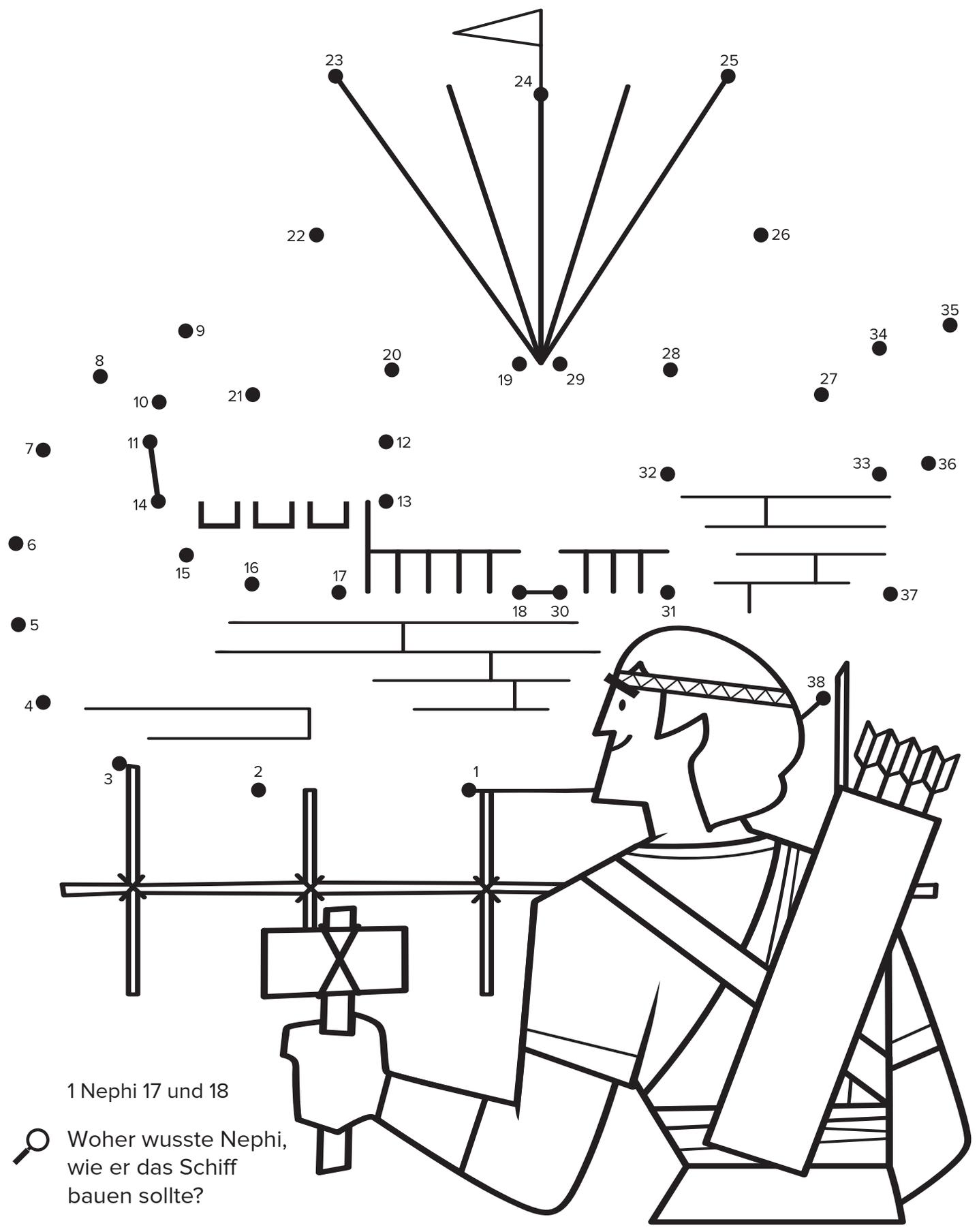
Zeichne den **Liahona**, wie du ihn dir vorstellst.



1 Nephi 16

🔍 Wie war der Liahona eine Hilfe für Lehis Familie?

Verbinde die Punkte, um Nephi dabei zu helfen, **das Schiff zu bauen.**



1 Nephi 17 und 18

🔍 Woher wusste Nephi, wie er das Schiff bauen sollte?

Finde die zehn Unterschiede zwischen den beiden Bildern, auf denen **Enos betet**.



Enos 1

🔍 Warum hat Enos so lange gebetet?

Verbinde die Punkte, um **König Benjamins Turm** zu vervollständigen, damit er sein Volk unterweisen kann.



Mosia 2 bis 5

🔍 Der Herr erwartet, dass wir zwei Dinge tun. Welche sind das?

**Gott hat Abinadi beschützt**, damit er predigen konnte.

Male farbig an, woran Gottes Schutz zu erkennen war.

Hinweis: Mosia 13:1-5



Mosia 11 bis 17

🔍 Warum wollte der Vater im Himmel, dass Abinadi das Volk von König Noa unterweist?

Hier siehst du Menschen, die sich **taufen** lassen wollen.  
Finde die 14 versteckten Herzen!



Mosia 18

🔍 Warum wurden die Menschen von Alma getauft?

Wie viele Unterschiede kannst du zwischen den beiden Bildern von **Alma dem Jüngeren** finden?



Mosia 27

🔍 Warum hat sich Alma geändert?

Finde zehn Seilstücke, die **Alma und Amulek** zerrissen haben.



Alma 14

🔍 Wieso konnten Alma und Amulek ihre Stricke zerreißen?

Zeichne weitere Schafe, die **von Ammon beschützt** wurden.



Alma 17



Warum hat Ammon die Schafe von König Lamoni beschützt?

Finde 17 Waffen, die die **Anti-Nephi-Lehier**  
tief in der Erde vergraben können.



Alma 23 und 24

🔍 Warum haben die Anti-Nephi-Lehier ihre Waffen vergraben?

Schreibe die Worte auf Hauptmann Moronis  
**Banner der Freiheit** nach.

ZUR ERINNERUNG AN UNSEREN  
GOTT, UNSERE RELIGION UND  
FREIHEIT UND UNSEREN FRIEDEN,  
UNSERE FRAUEN UND UNSERE  
KINDER.

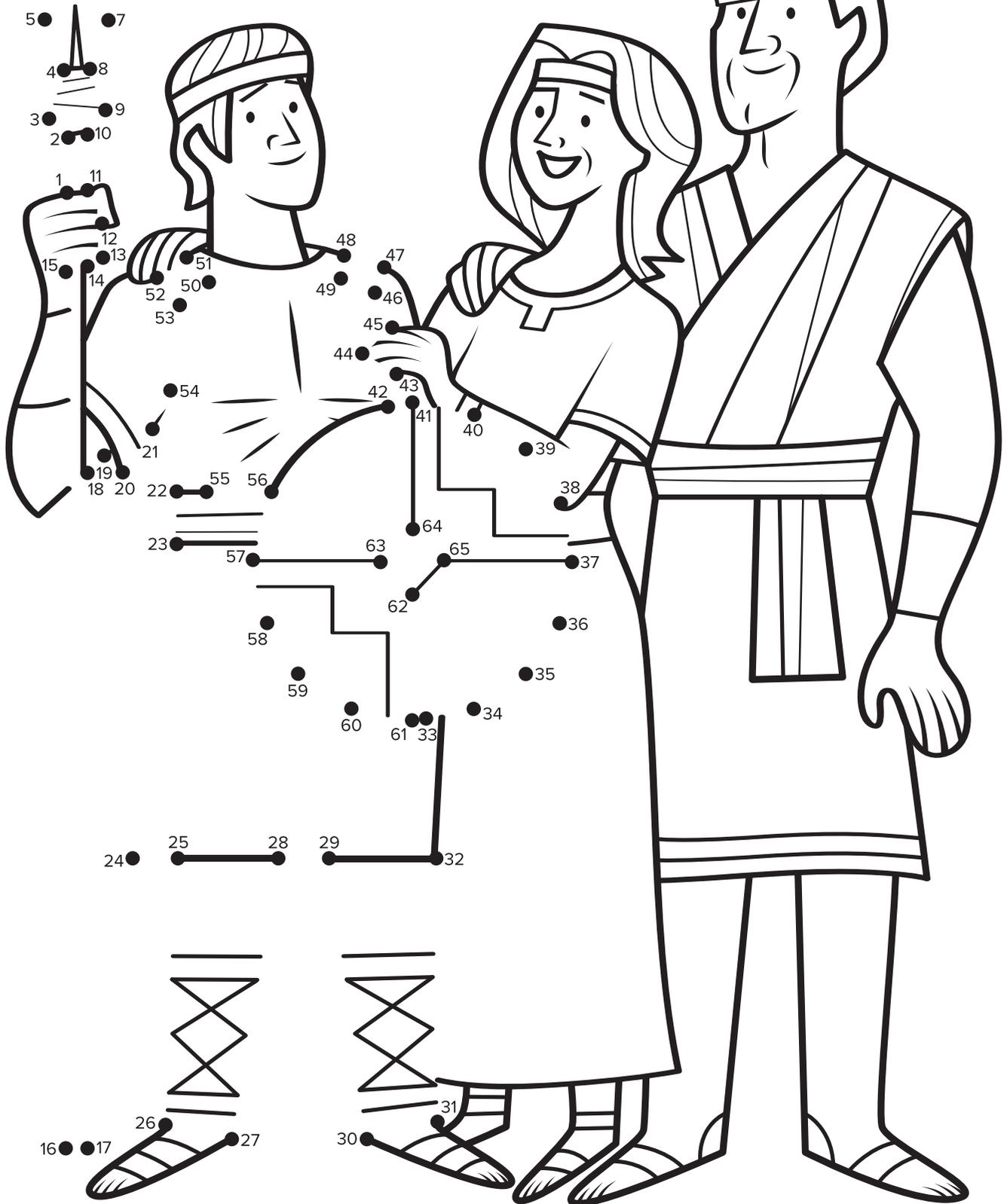


Alma 46

🔍 Warum hat Hauptmann Moroni das Banner der Freiheit angefertigt?

Verbinde die Punkte, um **dem jungen Krieger** eine Rüstung zu zeichnen.

6



Alma 56 und 57



Warum sind die 2000 jungen Männer in den Krieg gezogen?

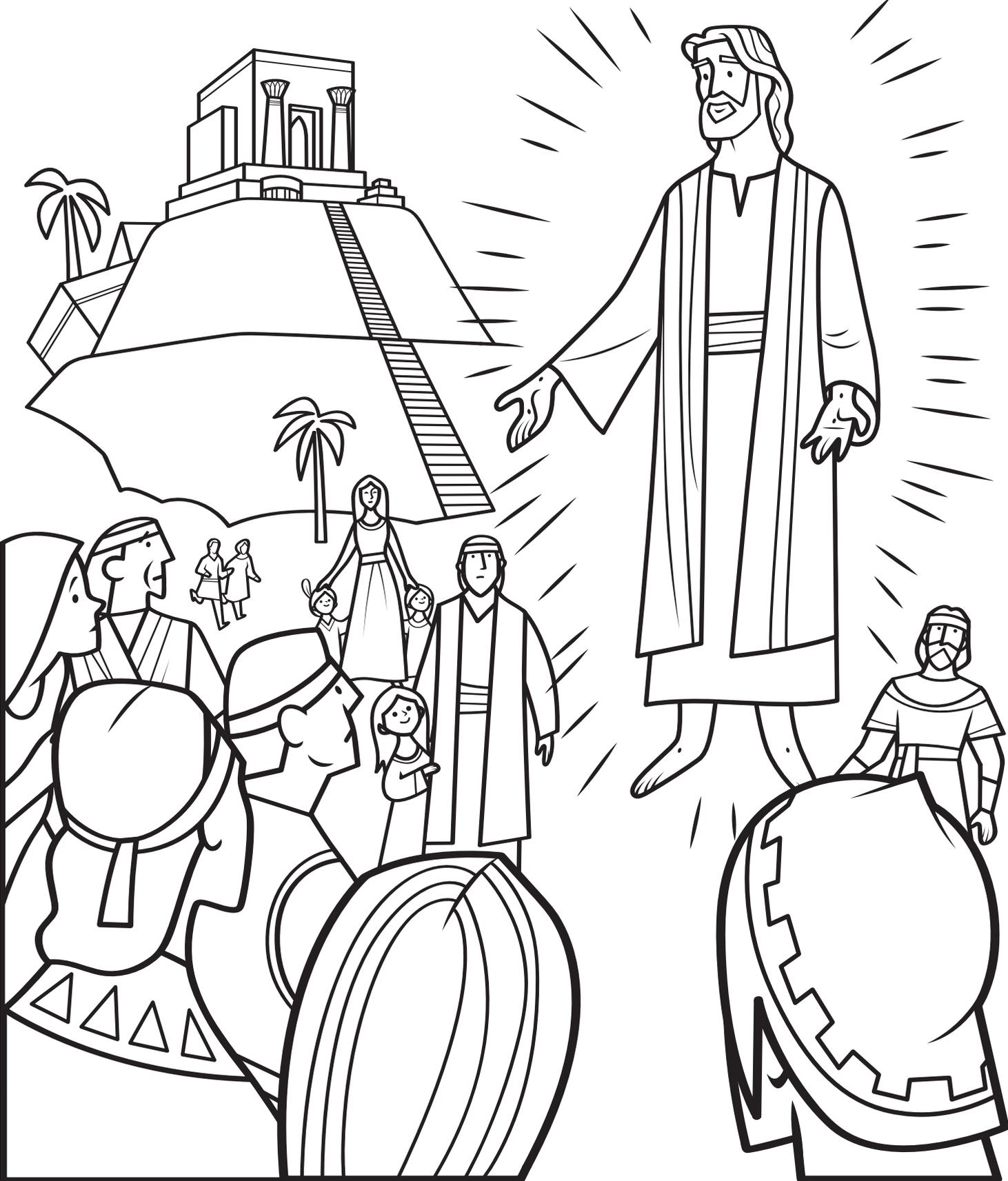
Finde drei Personen, die **Samuel dem Lamaniten** zuhören.



Helaman 13 bis 15

🔍 Woher wusste Samuel der Lamanit, was er dem Volk prophezeien sollte?

Auf diesem Bild erscheint **Jesus** den Nephiten. Male es farbig aus.



3 Nephi 11

🔍 Warum hat Jesus die Menschen aufgefordert, seine Seite, seine Hände und seine Füße zu berühren?

**Hier segnet Jesus die Kinder.** Finde die Taube und je ein Bild zur Taufe, zu den Geboten, zur Liebe und zum Gebet.



3 Nephi 17

🔍 Wie hat Jesus jedes einzelne Kind gesegnet?

Male das Bild von Mormon und den  
**heiligen Aufzeichnungen** farbig aus.



Worte Mormons 1

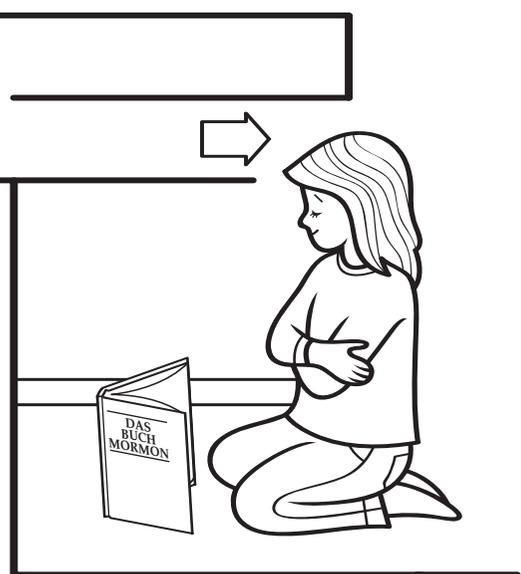
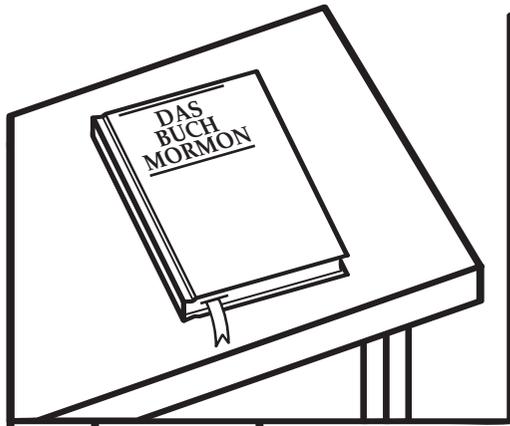
🔍 Woher wusste Mormon, was er in das Buch Mormon schreiben sollte?

Jareds Bruder bat den Herrn, **Steine** zu berühren. Zähle nach, wie viele es waren.

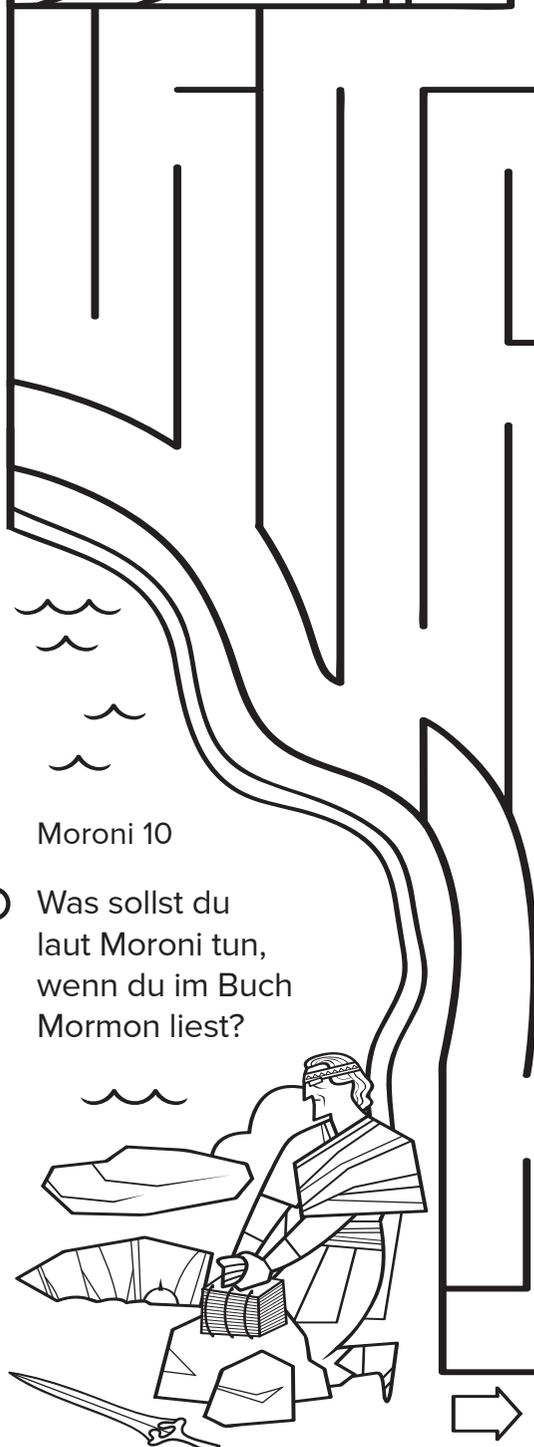


Ether 2 und 3

🔍 Warum hat Jareds Bruder den Herrn darum gebeten, die Steine zu berühren?



Finde den Weg durch das Labyrinth, um zu wissen, wie du herausfinden kannst, ob das **Buch Mormon** wahr ist.



Moroni 10

Was sollst du laut Moroni tun, wenn du im Buch Mormon liest?



[children.lds.org](http://children.lds.org)

Anmerkungen bitte an [scripture-stories@ldschurch.org](mailto:scripture-stories@ldschurch.org) schicken

KIRCHE  
JESU CHRISTI  
DER HEILIGEN  
DER LETZTEN TAGE

© 2016 Intellectual Reserve, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Printed in the USA. Genehmigung: Englisch 2/16,  
Übersetzung 2/16. Das Original trägt den Titel: *Scripture Stories Coloring Book*. German. PD60001166 150

